

# Anleitung für Mitarbeitende

Wir wünschen dir viele erstaunliche und hilfreiche Entdeckungen beim Bibelschatze graben!

Diese Karten wurden dir überreicht durch:

Diese Bibel-Schatzgräber-Karten gehören:

KIDS TREFF Schweiz fördert eine zeitgemässe, bibelzentrierte Form von Kindergottesdienst, bei der Kinder und Mitarbeitende mit Freude dabei sind.

Die Bibel-Schatzgräber-Karten regen an, mit Kindern zusammen die Bibel zu lesen, darin eigene Schätze zu entdecken und diese in Kopf und Herz ins Leben mitzunehmen. Die Karten können im KIDS TREFF, Kindergottesdienst, in Kinderwochen, Freizeiten..., sowie zuhause in der Familie eingesetzt werden.

Idee: Harry Voß („Schlunz“-Autor)

Illustration: Claudia Kündig, mouseart.ch

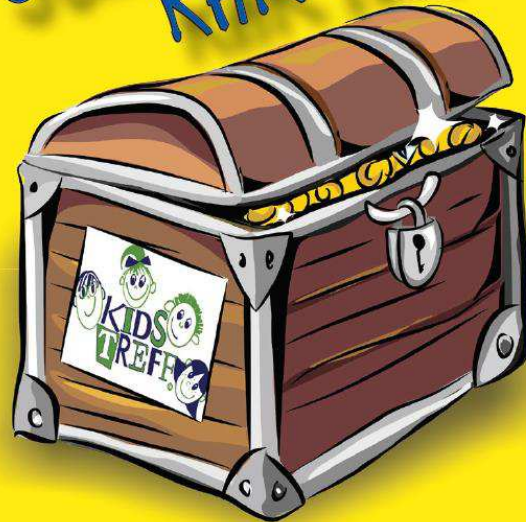
Layout und Umsetzung: Sabine Jäggi

Produziert von KIDS TREFF Schweiz, 2017

Bestellung: [www.kidstreff.ch](http://www.kidstreff.ch)



## BIBEL-SCHATZGRÄBER-KARTEN



## Bibel-Schatzgräber-Karten: Anwendungsvorschläge und -Spiele

### 1 Miteinander lesen 📖

Lest den vorgesehenen oder einen miteinander ausgewählten Bibeltext. Gott will damit zu uns reden!

### 2 Alles klar?

Klärt, ob Fragen zum Bibeltext da sind.

### 3 A: Reihum-Variante - 1 Kartenset pro Gruppe

Karten umgedreht in die Mitte legen. Karten (in der Gruppe) nacheinander aufdecken und beantworten. Es müssen nicht jedes Mal alle Karten durchgenommen werden. ⇒ siehe auch bei 🌱!

### 3 B: Halli-Galli-Variante - mehrere Kartensets pro Gruppe, pro Person mindestens 5 Karten

Einen Gegenstand oder eine Klingel in die Mitte legen. Alle Karten mischen und gleichmässig verteilen. Die Mitspieler legen ihren Stapel verdeckt vor sich hin. Nacheinander deckt jeder eine Karte auf und legt sie offen vor sich hin. Sobald zwei aufgedeckte Karten gleich sind, greifen die beiden Spieler mit den gleichen Karten zum Gegenstand in der Mitte. Wer ihn

als erstes hat, darf zu der Aussage, die er gerade vor sich liegen hat, eine Antwort geben (zum gelesenen Bibeltext). Findet er eine Antwort, darf er alle Karten, die er auf seinem offenen Ablagestapel hat, dem anderen geben. Der packt sie unter seinen Stapel. Findet der Erste keine Antwort, darf der Zweite sich eine überlegen. Findet dieser eine Antwort, darf er seine Karten vom Ablagestapel dem anderen geben. Weiss keiner eine Antwort, geht das Spiel normal weiter, ohne dass jemand seine Karten abgibt. Wer zuerst alle seine Karten losgeworden ist, hat gewonnen, darf sich aber noch an den Gesprächen beteiligen. ⇒ siehe auch unten bei 🌱!

### 3 C: Memory-Variante - 2 Kartensets pro Gruppe

Alle 18 Karten mischen, verdeckt in der Mitte auslegen. Wie Memory spielen. Wer ein Kartenpaar findet, überlegt sich eine Antwort zur Aussage darauf.

🗨️ Kommen unterwegs Fragen zum Bibeltext auf, Widersprüche oder Gesprächsbedarf, kann das in der Runde besprochen werden (ohne dass es dafür Spiel-Vorteile gibt). Das Spiel dient hauptsächlich dazu, ins Gespräch zu kommen. Die Regeln nicht zu verbissen nehmen. ☺ Viel Freude beim Entdecken!